

Jeu 1



















Reconnaissance Hôtel à insectes

1 – Reconnaissance

Matériel : Jeu électrique

Ce jeu est à utiliser en préparation de celui sur l'habitat
Relier l'image et le nom de l'animal. Si c'est juste, l'ampoule s'allume.

Saurais-tu les reconnaître ?

			Guêpe
			Perce oreille (Forticule)
			Chrysope
			Osmie
			Coccinelle
			Syrphe



2 – Habitat

Matériel : planche Hôtel plastifiée ; descriptif ; photos d'animaux

- Distribuer la série de photos
- Demander de placer dans l'hôtel les animaux. Au besoin, utiliser le descriptif qui indique leur place dans l'hôtel.